

TECHNIEK



Logistieke Challenge

OPDRACHT

Je gaat met een simpele robot (de MBot) een logistieke challenge aan.

DOELSTELLING

Wanneer je klaar bent met deze opdracht kun je een robot programmeren, door blok-programmeren.

Om deze kaart te maken moet je eerst de volgende opdrachtenkaart hebben gemaakt:

MBot programmeren!

WAT HEB IK NODIG?

- MBot
- Tablet / telefoon
- Mbot Blockly App
- Werktafel
- Circuitmateriaal



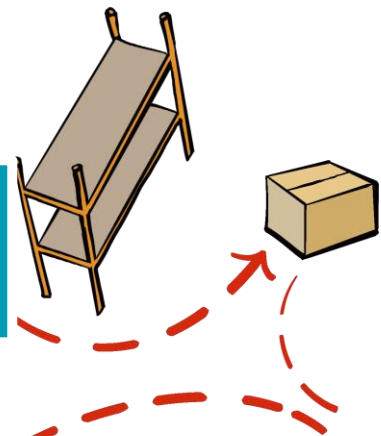
STAP 1 WAT GA JE DOEN?

Laat de MBot een **logistieke challenge** uitvoeren! De MBot gaat in een logistieke omgeving een lading verplaatsen van punt A naar punt B.



Logistieke challenge

Bij een challenge (uitdaging) doe je iets dat moeilijk maar ook leuk is! Je daagt MBot uit om spullen een andere plek te geven.



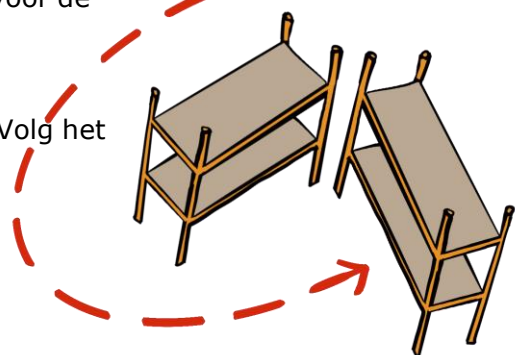
STAP 2 VOORDAT JE BEGINT

Leer eerst de MBot te programmeren. Gebruik hiervoor de leskaart: **MBot Programmeren**.

Maak een circuit waarover de MBot de lading moet verplaatsen. Daarna ga je aan het programmeren. Volg het stappenplan.

Stappenplan:

- Start je tablet op
- Start de MBot Blockly app
- Zet de MBot aan
- Verbind de MBot via Bluetooth of USB-kabel (de MBot wordt blij als ie verbonden is)
- Kies de knop: Maken (**Create**)



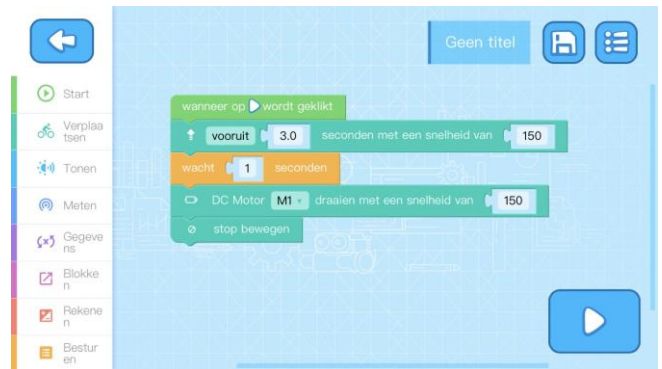


STAP 3 AAN DE SLAG

Je zit nu in het scherm waarin je kunt programmeren, zoals je dat hebt geleerd. Volg de stappen hierna om te programmeren.

Stappenplan programmeren

1. Maak een beweging.
2. Speel het af.
3. Kijk of de beweging klopt.
4. Klopt het niet? Pas het dan en begin weer bij stap 2.
5. Klopt het wel? Start het circuit weer van het begin af aan.



STAP 4 HELEMAAL KLAAR?

Je bent klaar als jij vindt dat de MBot de lading zo efficiënt mogelijk van A naar B brengt.

Maak er een mooi filmpje van.

Vergeet niet om:

- de Mbot uit te zetten;
- de tablet af te sluiten;
- de MBot weer op te laden (met USB-kabel).



CHECKLIST

Je hebt deze opdracht afgerond als:



de MBot de opdracht uitvoert, zoals jij dat hebt bedacht

